

Informatie

Maandag Trio League 2023-2024

Artikel 2, 3 en 4 / Speelwijze

De Maandag Trio League 2023-2024 is een trioleague met 9 teams en kent 32 speeldagen. De eerste speeldag zal op 11-09-2023 zijn. De laatste speeldag is op 13-05-2024.

De 9 teams spelen 3x tegen elkaar. De andere 5 van de in totaal 32 speeldagen worden als volgt gespeeld: Speeldag 1 en 29 is een **Superspeeldag**. Op deze dag spelen alle teams (op papier) tegen elkaar. Er worden 4 games op 1 baan gespeeld. De pinfall van 3 teamgames wordt bij elkaar opgeteld, het hoogste teamtotaal incl. hcp (Team X) ontvangt 16 punten, de nr. 2 (Team A) 15 punten en zo verder.

Voorbeeld 1: puntentelling Superspeeldag

	Teamnaam	Teamtotaal (3 games, incl. hcp)	Aantal punten
1	Team X	2100 pins	16
2	Team A	2070 pins	15
3	Team M	2040 pins	14
4	Team E	2010 pins	13
5	Team Q	1980 pins	12
6	Team F	1950 pins	11
7	Team P	1920 pins	10
8	Team S	1890 pins	9
9	Team W	1860 pins	8
10	Team A	1830 pins	7
11	Team Z	1800 pins	6

Speeldagen **30, 31 en 32** zijn z.g. **Round-Robin speeldagen**. Dit betekent dat steeds 1 game tegen een ander team wordt gespeeld volgens een vaststaand schema. Na iedere game wordt van baan gewisseld. Puntentelling: zie voorbeeld 2. Men ontvangt per gewonnen game 1 punt per speler en 1 punt per gewonnen game (teamtotaal, incl. hcp).

Voorbeeld 2, puntentelling Round-Robin:

Game 1

	Pinfall incl. hcp	Punten		Pinfall incl. hcp	Punten
Speler 1	161	0	Tegenstander 1	184	1
Speler 2	178	1	Tegenstander 2	168	0
Speler 3	<u>201</u>	0	Tegenstander 3	<u>204</u>	1
Totaal	540	<u>0</u>	Totaal	556	<u>1</u>
		1			3

Game 2

	Pinfall incl. hcp	Punten		Pinfall incl. hcp	Punten
Speler 1	158	0	Tegenstander 1	168	1
Speler 2	224	1	Tegenstander 2	205	0
Speler 3	<u>198</u>	0	Tegenstander 3	<u>206</u>	1
Totaal	580	<u>0</u>	Totaal	579	<u>0</u>
		1			2

Game 3

	Pinfall incl. hcp	Punten		Pinfall incl. hcp	Punten
Speler 1	189	0	Tegenstander 1	192	1
Speler 2	145	0	Tegenstander 2	154	1
Speler 3	<u>235</u>	1	Tegenstander 3	<u>224</u>	0
Totaal	569	<u>0</u>	Totaal	570	<u>1</u>
		1			3

Artikel 7 / Handicap

Er wordt op handicapbasis (90% van 220) gespeeld volgens de Europese speelwijze. De maximale handicap bedraagt 90.

Het startgemiddelde voor alle spelers bedraagt het gemiddelde van alle in de Huisleague 2022/2023 gespeelde games met een minimum van 15 games. Dit startgemiddelde wordt gebruikt voor de eerste 15 te spelen games.

Na 15 games wordt er met een wekelijks her-berekende handicap gespeeld. Deze handicap wordt steeds bepaald aan de hand van alle voor de Maandag Trio League 2023/2024 gespeelde games.

Voor spelers die bij de start van de league geen gemiddelde hebben van de Huisleague 2022/2023 wordt het startgemiddelde op de eerste maal dat ze meespelen achteraf vastgesteld aan de hand van de 3 gespeelde games. Spelers die voor de eerste keer deelnemen dienen op die eerste speeldag 3 games te spelen! Daarna volgt er een wekelijkse herberekening.

Artikel 11 / Afwezig team

De blindscore waartegen gespeeld moet worden in geval van een afwezig team, bedraagt het eigen teamgemiddelde + handicap – 30 pins. Een gelijkspel is niet mogelijk.

Vliegende reserves:

Ook dit seizoen 2023-2024 zullen we met vliegende reserves werken.

Dit houdt in dat alle reserves bij alle team mogen invallen, dit om een grotere kans op complete teams te maken. Men mag niet ingezet worden als vliegende reserve tegen uw eigen team. Eigen team gaat altijd voor.

Aantal aanvullende regels:

Ieder team moet 3 (maandag) of 2 (donderdag) vaste spelers aangeven. Deze mogen NIET vliegen.

De reserve spelers mogen wel vliegen. Muv. tegen het team waar men ingeschreven staat.

Als het blijkt dat een reserve speler meer heeft gespeeld bij het ingeschreven team dan de vaste speler (na de 1^{ste} helft van het seizoen) , zal de vaste speler en reservespeler worden omgewisseld.

Een vliegende reserve zal met een (v) achter de naam worden aangeduid.

Mogelijkheid om een wedstrijd in te halen

INCOMPLETE TEAMS / INHAALWEDSTRIJDEN. Het kan voorkomen dat een team niet compleet is. Niet ieder team zal genoeg reserves hebben om dit op te vangen. We vragen jullie om in dit geval dit open en eerlijk en zo snel mogelijk bij de wedstrijdleiding

(Antoinette 06-13813685) te melden zodat een oplossing gezocht kan worden voor deze wedstrijd en het andere team kan worden geïnformeerd. Het is voor de Bowlingvereniging, maar ook voor alle leaguedeelnemers, belangrijk om een zo eerlijk en sportief mogelijke league te hebben. Dat kan alleen met ieders medewerking en begrip voor elkaars situatie!

Artikel 13 / Afwezige speler

De blindscore van een ontbrekende speler bedraagt gemiddelde + handicap van die speler – 20 pins.

Deze blindscore geldt voor de speler met het meest aantal gespeelde games tot dat moment. Indien het aantal gespeelde games gelijk is, dan wordt de blindscore berekend voor de speler met het laagste gemiddelde.

Indien een team met slechts 2 spelers aanwezig is, speelt de no. 3 (= laagste gemiddelde) van de tegenpartij tegen een blindscore. Die blindscore bedraagt het gemiddelde + handicap van die speler - 20 pins. Een gelijkspel is niet mogelijk.

Echter indien een speler (na bv. 1 game) geblesseerd raakt of om andere redenen de wedstrijd moet beëindigen en er is geen wisselspeler voorhanden, dan blijft de volgorde gehandhaafd en speelt de directe tegenstander van de ontbrekende speler tegen een blindscore.

Artikel 17 / Aantal games

Er worden wedstrijden over 3 games gespeeld

Artikel 19 / Puntensysteem

Zoals hierboven vermeld: op de Superspeeldag, en Round-Robin geldt een aangepaste puntentelling, maar op de reguliere speeldagen wordt er volgens het 16-punten systeem gespeeld. Dat wil zeggen dat voor iedere

gewonnen game 1 wedstrijdpunt wordt behaald, terwijl ook het hoogste totaal over de serie van 3 games 1 wedstrijdpunt oplevert. Een gelijk gespeelde game of serie levert voor ieder team ½ punt op.

Het hiervoor genoemde puntensysteem geldt voor zowel het team als de individuele spelers, want er wordt tevens door elke speler een individuele wedstrijd gespeeld waarbij de spelers met het hoogste, het op één na hoogste en het laagste gemiddelde tegen elkaar spelen. Dat gemiddelde is het gemiddelde waarover de handicap voor die specifiek wedstrijd wordt berekend.

Indien spelers een gelijk gemiddelde hebben, dan dienen de teams voorafgaande aan de wedstrijd te bepalen wie tegen wie speelt en dit op het wedstrijdformulier te noteren.

Indien een nieuwe speler deelneemt, dan kan pas achteraf het gemiddelde van die speler worden vastgesteld en dus ook de individuele tegenstanders voor alle spelers.

Indien een speler na 1 game gewisseld wordt voor een andere speler, dan wordt ook de speelvolgorde voor de individuele wedstrijden zodanig gewijzigd dat wederom de spelers met het hoogste, het op één na hoogste en het laagste gemiddelde tegen elkaar spelen.

Een speler die niet het volledig aantal games van een wedstrijd speelt, kan automatisch geen wedstrijdpunt voor het totaal van de serie behalen. Dat punt gaat dan naar de tegenstander toe.

Indien een team met slechts 2 spelers speelt, dan kan het team voor de ontbrekende speler geen punten behalen. De tegenstander van de ontbrekende speler speelt tegen de blindscore.

Artikel 24 / Individuele Prijzen

Een speler wordt opgenomen in een individueel klassement indien hij minimaal 50% van het aantal te spelen games heeft gespeeld.

Artikel 25 / Klassementen

Er wordt in 2 individuele klassementen gespeeld, te weten een dames- en een herenklassement in de volgende klassen en er zijn 3 individuele prijzen per klasse.

A-klasse Heren: Ø 195 en hoger	A-klasse Dames: Ø 180 en hoger
B-klasse Heren: Ø 175 t/m 194,99	B-klasse Dames: Ø 160 t/m 179,99
C-klasse Heren: Ø t/m 174,99	C-klasse Dames: Ø t/m 159,99

Verder zijn er extra prijzen voor de hoogste game dames en heren en voor de hoogste serie dames en heren.

Artikel 32 / Kosten / Speelgelden

De kosten bedragen voor speeldag 1 t/m 31 € 42,00 per team per speeldag. Op speeldag 32 bedraagt het speelgeld € 9,00 per team.

INNEN VAN HET SPEELGELD

Ieder team dient het totaalbedrag vooraf te betalen bij Erwin en het pinbonnetje aan de wedstrijdleiding te overhandigen. De verantwoordelijk voor het totaalbedrag ligt bij de teamcaptain. De teamcaptain zal e.e.a. met zijn medespelers moeten verrekenen.

Bovendien kan er betaald worden met m.b.v. een z.g. QR-code. Per speeldag wordt er een QR-code aangemaakt, waarmee teams kunnen betalen. Het scannen en betalen via een QR-code dient te geschieden in het bijzijn van de wedstrijdleiding. Als de transactie voltooid is dient dit getoond te worden.

Teamkampioenschap Bowlingvereniging GOES

No 1 en 2 Maandag Trio League HCP Klassement

No 1 Donderdag Double League HCP Klassement

No 1 en 2 Maandag Trio League Scratch klassement

No 1 Donderdag Double League Scratch klassement

In geval van dubbel geplaatst:

1^e Reserve: No 2 Donderdag League Scratch

2^e Reserve: No 2 Donderdag League Hcp

Er kan door een team maar 1x worden deelgenomen aan het Teamkampioenschap.
Als er een dubbele plaatsing (scratch en Hcp) is zal het volgende team worden gevraagd deel te nemen.

Regionale Teamkampioenschappen

1^e plaats Teamkampioenschappen Bowlingvereniging Goes

2^e plaats Teamkampioenschappen Bowlingvereniging Goes

Reserve: 3^e, 4^e, 5^e, 6^e plaats Teamkampioenschappen Bowling Vereniging Goes