

Informatie

Maandag Trio League 2019-2020

Artikel 2, 3 en 4 / Speelwijze

De Maandag Trio League 2019-2020 is een trioleague met 11 teams en kent 33 speeldagen. De eerste speeldag zal op 09-09-2019 zijn. De laatste speeldag is op 25-05-2020.

Deze 11 teams spelen 3x tegen elkaar in 1 poule, waarbij alle teams ook 3x vrij zijn.

Artikel 7 / Handicap

Er wordt op handicapbasis (90% van 220) gespeeld volgens de Europese speelwijze. De maximale handicap bedraagt 90.

Het startgemiddelde voor alle spelers bedraagt het gemiddelde van alle Huisleague 2018/2019 gespeelde games met een minimum van 15 games. Dit startgemiddelde wordt gebruikt voor de eerste 15 te spelen games.

Na 15 games wordt er met een wekelijks herberekende handicap gespeeld. Deze handicap wordt steeds bepaald aan de hand van alle voor de Maandag Trio League 2019/2020 gespeelde games.

Voor spelers die geen gemiddelde hebben van de Huisleague 2018/2019 wordt het startgemiddelde op de eerste maal dat ze meespelen achteraf vastgesteld aan de hand van de 3 gespeelde games. Spelers die voor de eerste keer deelnemen dienen op die eerste speeldag 3 games te spelen! Daarna volgt er een wekelijkse herberekening.

Artikel 11 / Afwezig team

De blindscore waartegen gespeeld moet worden in geval van een afwezig team, bedraagt het eigen teamgemiddelde + handicap – 30 pins. Een gelijkspel is niet mogelijk.

1 x Mogelijkheid om een wedstrijd in te halen

Per seizoen is het 1 maal toegestaan om, in overleg met en na goedkeuring van de wedstrijdleiding een wedstrijd in te halen om welke reden dan ook. De teamcaptain van het team dat niet op de reguliere leagueavond speelt dient dit 24 uur van te voren te melden aan de wedstrijdleiding. De wedstrijdleiding zal dan zo snel mogelijk contact opnemen met de teamcaptain van de betreffende tegenstander. De inhaal wedstrijd zal dan de woensdag ervoor of erna van 18:00 – 19:30 gespeeld moeten worden. Als de tegenstander besluit om dan ook op woensdag te spelen i.p.v. de reguliere speeldag, dan verspeelt dit team niet het recht om 1 wedstrijd in te halen.

Artikel 13 / Afwezige speler

De blindscore van een ontbrekende speler bedraagt gemiddelde + handicap van die speler – 20 pins. Deze blindscore geldt voor de speler met het meest aantal gespeelde games tot dat moment. Indien het aantal gespeelde games gelijk is, dan wordt de blindscore berekend voor de speler met het laagste gemiddelde.

Indien een team met slechts 2 spelers aanwezig is, speelt de no. 3 (= laagste gemiddelde) van de tegenpartij tegen een blindscore. Die blindscore bedraagt het gemiddelde + handicap van die speler - 20 pins. Een gelijkspel is niet mogelijk.

Echter indien een speler (na bv. 1 game) geblesseerd raakt of om andere redenen de wedstrijd moet beëindigen en er is geen wisselspeler voorhanden, dan blijft de volgorde gehandhaafd en speelt de directe tegenstander van de ontbrekende speler tegen een blindscore.

Artikel 17 / Aantal games

Er worden wedstrijden over 3 games gespeeld.

Artikel 19 / Puntensysteem

Er wordt volgens het 16-punten systeem gespeeld. Dat wil zeggen dat voor iedere gewonnen game 1 wedstrijdpunt wordt behaald, terwijl ook het hoogste totaal over de serie van 3 games 1 wedstrijdpunt oplevert. Een gelijk gespeelde game of serie levert voor ieder team ½ punt op.

Het hiervoor genoemde puntensysteem geldt voor zowel het team als de individuele spelers, want er wordt tevens door elke speler een individuele wedstrijd gespeeld waarbij de spelers met het hoogste, het op één na hoogste en het laagste gemiddelde tegen elkaar spelen. Dat gemiddelde is het gemiddelde waarover de handicap voor die specifiek wedstrijd wordt berekend.

Indien spelers een gelijk gemiddelde hebben, dan dienen de teams voorafgaande aan de wedstrijd te bepalen wie tegen wie speelt en dit op het wedstrijdformulier te noteren.

Indien een nieuwe speler deelneemt, dan kan pas achteraf het gemiddelde van die speler worden vastgesteld en dus ook de individuele tegenstanders voor alle spelers.

Indien een speler na 1 game gewisseld wordt voor een andere speler, dan wordt ook de speelvolgorde voor de individuele wedstrijden zodanig gewijzigd dat wederom de spelers met het hoogste, het op één na hoogste en het laagste gemiddelde tegen elkaar spelen.

Een speler die niet het volledig aantal games van een wedstrijd speelt, kan automatisch geen wedstrijdpunt voor het totaal van de serie behalen. Dat punt gaat dan naar de tegenstander toe.

Indien een team met slechts 2 spelers speelt, dan kan het team voor de ontbrekende speler geen punten behalen. De tegenstander van de ontbrekende speler speelt tegen de blindscore.

Artikel 25 / Klassementen

Er wordt in 2 individuele klassementen gespeeld, te weten een dames- en een herenklassement in de volgende klassen en er zijn 3 individuele prijzen per klasse.

A-klasse Heren: Ø 195 en hoger	A-klasse Dames: Ø 180 en hoger
B-klasse Heren: Ø 175 t/m 194,99	B-klasse Dames: Ø 160 t/m 179,99
C-klasse Heren: Ø t/m 174,99	C-klasse Dames: Ø t/m 159,99

Verder zijn er extra prijzen voor de hoogste game dames en heren en voor de hoogste serie dames en heren.

Artikel 32 / Kosten / Speelgelden

De kosten bedragen € 33,00 per team per speeldag.

Teamkampioenschap Bowlingvereniging GOES

No 1 en 2 Maandag Trio League HCP Klassement

No 1 Donderdag Double League HCP Klassement

No 1 en 2 Maandag Trio League Scratch klassement

No 1 Donderdag Double League Scratch klassement

In geval van dubbel geplaatst:

1^e Reserve: No 2 Donderdag League Scratch

2^e Reserve: No 2 Donderdag League Hcp

Er kan door een team maar 1x worden deelgenomen aan het Teamkampioenschap.

Als er een dubbele plaatsing (scratch en Hcp) is zal het volgende team worden gevraagd deel te nemen.

Regionale Teamkampioenschappen

1^e plaats Teamkampioenschappen Bowlingvereniging Goes

2^e plaats Teamkampioenschappen Bowlingvereniging Goes

Reserve: 3^e, 4^e, 5^e, 6^e plaats Teamkampioenschappen Bowling Vereniging Goes