



HUISLEAGUEREGLEMENT VAN BOWLING VERENIGING GOES

Hoofdstuk I ALGEMENE BEPALINGEN EN OPZET

Artikel 1

1. Onder de huisleagues worden de bowlingcompetities verstaan, die door Bowlingvereniging Goes worden georganiseerd.
2. Op de huisleagues zijn alle bepalingen van dit reglement onverminderd van toepassing. Hiervan kan slechts worden afgeweken, indien en zover dit in of krachtens het bepaalde van dit huisleaguereglement uitdrukkelijk is toegestaan.
3. Aanvullende en/of uitvoeringsbepalingen, alsmede andere officiële mededelingen betreffende een huisleague worden door of op gezag van de vereniging aan betrokkenen tijdig ter kennis gebracht via hun teamcaptains of rechtstreeks aan de betrokkenen zelf.

Artikel 2

Elke huisleague bestaat uit één event en wordt gespeeld:

- a. In één of meerdere poules ([zie aanvullende bepalingen](#))
- b. Op de door of vanwege het verenigingsbestuur vastgestelde speeldata en speeltijden.
- c. In Bowling & Partycentrum Goes

Artikel 3

1. Een huisleague wordt gespeeld in de periode van 1 september tot 1 juni van een speelseizoen.
2. Het aantal speeldagen wordt overeenkomstig het aantal te spelen wedstrijden vastgesteld ([zie aanvullende bepalingen](#)).

Hoofdstuk II. DEELNAME EN AANMELDING

Artikel 4

1. Deelname aan een huisleague is mogelijk voor leden van Bowlingvereniging Goes.
2. In geval van een single event kan aan de betreffende huisleague alleen door individuele spelers worden deelgenomen.
In geval van een team event kan aan de betreffende huisleague alleen worden deelgenomen door teams, die uit een voor dat event vereist aantal spelers bestaat.
3. De bepalingen in dit reglement van teams zijn eveneens van toepassing op de individuele spelers in geval van een single event.
4. Er kunnen per team niet minder spelers worden aangemeld dan het aantal, dat krachtens het event van de betreffende huisleague is voorgeschreven. Dit minimum bedraagt vijf in geval van een five-men event, vier in geval van een four-men event, drie in geval van een trio event, twee in geval van een double event en één in geval van een single event.
5. In geval van een team event (doubles, trio's, four-men en five-men) kan per team maximaal nog een zelfde aantal spelers worden aangemeld.

Artikel 5

1. De aanmelding van een team voor een huisleague dient schriftelijk te worden ingediend bij het wedstrijdsecretariaat van de vereniging, en wel vóór een door de vereniging vastgestelde datum, vóór het begin van het speelseizoen..
2. Tegelijk met de aanmelding van een team dienen de namen van de spelers in dat team te worden opgegeven, alsmede de teamcaptain en de teamnaam.
3. Voor aanmelding van een team dient gebruik te worden gemaakt van speciale door de vereniging daartoe verstrekte aanmeldingsformulieren.

Artikel 6

1. Spelers kunnen gedurende het gehele speelseizoen worden aangemeld.
2. Spelers kunnen slechts voor één team binnen een huisleague worden aangemeld.
3. Spelers die niet tegelijk met het team zijn aangemeld, dienen door de betrokken teamcaptain schriftelijk en op daartoe verstrekte aanmeldingsformulieren te worden aangemeld.
4. Spelers die nog niet voor een team hebben gespeeld, mogen bij dat team worden afgemeld en bij een ander team van de betreffende huisleague worden aangemeld.
5. Spelers die voor een team hebben gespeeld blijven gedurende de gehele competitie voor dat team aangemeld, en kunnen tijdens de gehele duur van die huisleague niet meer voor een ander team van de betreffende huisleague worden aangemeld.
6. Een speler is niet eerder speelgerechtigd dan 24 uur na ontvangst van zijn aanmelding bij het wedstrijdsecretariaat.

Hoofdstuk III. WEDSTRIJDVERLOOP

Artikel 7

1. De wedstrijden van de huisleague worden gespeeld volgens het door het verenigingsbestuur vastgestelde tijd- en baanschema.
2. Er wordt gespeeld volgens de Amerikaanse- of Europese speelwijze ([zie aanvullende bepalingen](#)).
3. Er wordt gespeeld op scratch- of op handicapbasis ([zie aanvullende bepalingen](#)).
4. Aan elke speler zijn vóór aanvang van de eerste game twee ingooiballen toegestaan. Na aanvang van de eerste game mogen geen ingooiballen meer op de wedstrijdbanen worden gegoid.

Artikel 8

1. Het is anderen dan de spelers niet toegestaan zich in de spelersruimte te bevinden, hooguit één niet aan de wedstrijd deelnemende speler van dat team of één coach per baan uitgezonderd.
2. Onder de spelersruimte wordt verstaan de ruimte vanaf het begin van de approach tot en met het looppad daarachter, waarbinnen de spelers o.a. kunnen zitten om te wachten op hun beurt.
3. Het is een ieder, die zich in de spelersruimte bevindt, verboden om aldaar te roken.

Artikel 9

1. Na iedere game mogen er spelers gewisseld worden. De teamcaptain dient hiervan terstond mededeling te doen aan het wedstrijdsecretariaat en aan de teamcaptain van de tegenpartij.
2. Vervanging van een speler tijdens een game is toegestaan, wanneer de betreffende speler duidelijk niet meer in staat is om normaal verder te spelen. De individuele score over de game in kwestie wordt aan geen van beide spelers toegekend en kan ook niet in aanmerking komen als bijzonder- of record sportresultaat.
3. De als in lid 2 bedoelde tijdens een game vervangen speler kan de gehele speeldag niet meer worden opgesteld.

Artikel 10

Een speler/of team, die/dat te laat speelgereed op de baan staat, kan als hij/het vóór aanvang van het 3e frame (zie tegenpartij) in de spelersruimte aanwezig is, de betreffende game nog meespelen. De nog niet gespeelde frames moeten direct worden ingehaald.

Artikel 11

1. Een team wordt in een game als niet opgekomen beschouwd, als bij aanvang van het derde frame het team met minder speelt dan het hierna te noemen minimum.
In geval van een five-men of een four-men event is dit minimum gesteld op drie spelers. In geval van een trio of double event is dit minimum gesteld op twee spelers.
2. Elke game, waarbij een team als niet opgekomen wordt beschouwd, wordt voor dat team vervallen verklaard.
3. Het is de eventueel aanwezige spelers van een niet-opgekomen team toegestaan om de betreffende game(s), die voor het eigen team vervallen is (zijn) verklaard, toch te spelen volgens het oorspronkelijke baan- en tijdschema. De aldus behaalde scores zijn wel geldig, maar tellen alleen mee voor het individuele klassement.
4. De tegenstander van een niet-opgekomen team speelt tegen een blindscore. Deze blindscore bedraagt het teamgemiddelde van het niet-opgekomen team ([zie aanvullende bepalingen](#)).

Artikel 12

1. Wanneer een speler een game niet kan uitspelen, omdat deze daartoe niet in staat is, vanwege een blessure, of vanwege een niet voorziene noodtoestand, en voor deze speler is geen speelgerechtigde vervanger voorhanden, dan telt voor die game de score over de reeds gespeelde frames + 9 pins voor elk nog niet gespeeld frame. Dit geldt niet voor opvolgende games.
2. Wanneer een speler geheel uit vrije wil een game niet uitspeelt en voor deze speler is geen speelgerechtigde vervanger voorhanden, dan telt voor die game alleen de score over de reeds gespeelde frames.

Artikel 13

Wanneer een team niet compleet is, maar nog wel als opgekomen wordt beschouwd, dan wordt voor de ontbrekende speler(s) een blindscore genoteerd ([zie aanvullende bepalingen](#)).

Artikel 14

Wanneer in een geval van een onderbroken game, als bedoeld in het NBF-sportreglement, het niet mogelijk of redelijk is de betreffende game of games te spelen of verder te spelen op dezelfde speeldag, dan wordt/worden de betreffende game(s) gespeeld of verder gespeeld op een door de vereniging vast te stellen datum en tijdstip (dit in overleg met de betrokken teamcaptains).

Artikel 15

Spelers die op een speeldag niet voor hun team uitkomen kunnen, als daarvoor gelegenheid is op die speeldag, bijvoorbeeld bij een niet-compleet team, spelen voor het individuele klassement.

Artikel 16

1. Behoudens het noteren van de score overeenkomstig het NBF-sportreglement worden de scores van de gespeelde games voorts per wedstrijd genoteerd op een daarvoor door het wedstrijdsecretariaat uitgereikt wedstrijdformulier
2. Het wedstrijdformulier dient door beide betrokken teamcaptains voor akkoord te worden ondertekend, en onmiddellijk na afloop van de wedstrijd aan het wedstrijdsecretariaat te worden overhandigd.

3. De afdruk van de computer scores bevatten de officiële wedstrijdgegevens, totdat het betreffende wedstrijdformulier door beide teamcaptains is ondertekend. Na ondertekend te zijn door beide betrokken teamcaptains bevat het wedstrijdformulier de officiële wedstrijdgegevens.
4. Door het wedstrijdsecretariaat kunnen de gegevens op het wedstrijdformulier worden veranderd, wanneer een duidelijke fout is gemaakt bij het invullen, wanneer een onjuiste optelling is gemaakt, en/of wanneer gegevens op het wedstrijdformulier niet overeenkomen met die op de afdruk van de computer scores. Wanneer een verandering door het wedstrijdsecretariaat wordt aangebracht, stelt deze de betrokken teamcaptains daarvan direct in kennis.

Hoofdstuk IV. WEDSTRIJDEN, WEDSTRIJDPUNTEN

Artikel 17

Wedstrijden kunnen over meerdere games gespeeld worden (**zie aanvullende bepalingen**).

Artikel 18

In de huisleague worden wedstrijden gespeeld tegen een tegenstander of tegen een blindscore. Deze blindscore bedraagt het eigen teamgemiddelde, behoudens het bepaalde in artikel 11, lid 4 in het geval van een niet-opgekomen tegenstander.

Artikel 19

1. Er kunnen wedstrijdpunten worden behaald voor het winnen van een game van een wedstrijd, alsmede voor het winnen van de gehele wedstrijd (**zie aanvullende bepalingen**).
2. Een game of een wedstrijd wordt als gewonnen beschouwd wanneer de score van die game of die wedstrijd hoger is dan de score van de betreffende game of wedstrijd van de tegenstander.
3. Bij gelijk eindigen van een game of een wedstrijd wordt (worden) het (de) toe te kennen wedstrijdpunt(en) gedeeld.

Artikel 20

Een team, dat gedurende de gehele wedstrijd als niet opgekomen wordt beschouwd, kan geen wedstrijdpunten behalen.

Artikel 21

1. Door het wedstrijdsecretariaat wordt na afloop van elke speeldag de behaalde wedstrijdpunten berekend en bekendgemaakt. Deze bekendmaking heeft een voorlopig karakter.
2. Indien later mocht blijken dat de behaalde pinfall per game of over de wedstrijd van één of meerdere teams een wijziging zou behoeven, dan geschiedt dat alsnog, en wordt zonedig dienovereenkomstig de toekenning van wedstrijdpunten per game of per wedstrijd aangepast.

Hoofdstuk V KAMPIOENSCHAP, PRIJZEN.

Artikel 22

1. Kampioen van een huisleague is dat team, dat aan het eind van de competitie de meeste wedstrijdpunten heeft behaald.
2. In het geval er in meerdere poules gespeeld wordt, is dat team kampioen dat de meeste wedstrijdpunten heeft behaald in de als hoogst aangeduide poule.
3. Indien één of meerdere teams een gelijk aantal punten hebben behaald, dan is dat team kampioen, dat de meeste pinfall heeft behaald.

Artikel 23

1. De spelers van de eerste drie geëindigde teams van een huisleague komen in aanmerking voor een persoonlijke prijs (sportprijs of goederenprijs).
2. In geval er in meerdere poules in een huisleague gespeeld wordt, geldt dat:
 - a) De spelers van de eerste twee geëindigde teams van de als hoogste aangeduide poule in aanmerking komen voor een persoonlijke prijs (sportprijs of goederenprijs).
 - b) Tevens komen ook de spelers van het als eerste geëindigde team van alle andere poules in aanmerking komen voor een persoonlijke prijs (sportprijs of goederenprijs).
3. Een speler komt in aanmerking voor een persoonlijke herinnering indien hij minimaal 50% van het aantal te spelen games voor zijn team is uitgekomen.

Artikel 24

1. In alle individuele klassementen (**zie aanvullende bepalingen**) komen de hoogste drie geëindigde spelers in aanmerking voor een persoonlijke herinnering (sport prijs of goederenprijs).
2. Een speler wordt opgenomen in een individueel klassement indien hij minimaal 2/3 van het aantal te spelen games heeft gespeeld.
3. Verder kunnen er nog extra prijzen worden ingesteld voor de hoogste game en de hoogste serie (**zie aanvullende bepalingen**). Hiervoor komen ook spelers in aanmerking die niet voldoen aan het gestelde in lid 2 van dit artikel.

Hoofdstuk VI RECHT OP EEN PLAATS, TEAMNAAM, TEAMCAPTAINS.

Artikel 25

Een team behoudt het recht op een plaats in een huisleague, als het merendeel van de spelers zich in de direct daaropvolgende huisleague weer aanmeldt voor datzelfde team.

Artikel 26

1. Een team speelt in een huisleague onder een vaste naam, die dat team duidelijk onderscheidt van andere teams uit de huisleague.
2. Deze vaste naam mag de aanduiding van een sponsor zijn.
3. Een team mag gedurende de huisleague slechts éénmaal van naam veranderen.

Artikel 27

1. Tegelijk met de aanmelding van een team voor een huisleague dient te worden opgegeven wie van de spelers gedurende de gehele huisleague als teamcaptain zal optreden.
2. Wanneer de teamcaptain op een speeldag niet aanwezig is, dan treedt een andere speler uit dat team op als vervangend teamcaptain en dient dit als zodanig bij het begin van de wedstrijd bij het wedstrijdsecretariaat bekend te worden gemaakt
3. De teamcaptain is volledig verantwoordelijk voor de gedragingen van de spelers uit zijn team gedurende een wedstrijd.
4. De teamcaptain draagt er zorg voor dat hij en zijn teamgenoten er in alles aan zullen meewerken om elke speeldag zo correct mogelijk te laten verlopen.

Hoofdstuk VII PROTESTEN, WEDSTRIJDSECRETARIAAT

Artikel 28

Protesten kunnen alleen door de teamcaptain worden ingediend.

Artikel 29

1. Protesten die het directe spel- en scoreverloop betreffen, dienen mondeling te worden ingediend bij het wedstrijdsecretariaat
2. Deze mondelinge protesten dienen te worden ingediend bij voorkeur onmiddellijk, maar in elk geval binnen 15 minuten, nadat de aanleiding voor het protest zich heeft voorgedaan. Doet de aanleiding voor een protest zich tijdens een game voor, dan kan het protest nog uiterlijk 15 minuten na afloop van die game worden ingediend.
3. Het wedstrijdsecretariaat stelt de teamcaptain van de tegenpartij en/of andere betrokken teamcaptains van het ingediende protest op de hoogte.
4. Naar aanleiding van het bij haar ingediende protest neemt het wedstrijdsecretariaat aan de hand van dit reglement en het NBF-sportreglement, eventueel in overleg met het bestuur van Bowling Vereniging Goes, een beslissing, welke direct medegedeeld wordt aan de betrokken teamcaptain(s). Dit besluit is bindend.

Artikel 30

1. Het wedstrijdsecretariaat draagt zorg voor het goede verloop van de speeldag en handelt de haar opgedragen administratieve -en financiële verrichtingen af.
2. Het wedstrijdsecretariaat bestaat uit een leaguesecretaris en een leaguepenningmeester.
3. Deze perso(o)n(en) word(t)(en) door het verenigingsbestuur aangesteld.
4. Verder kan er door het verenigingsbestuur een bestuurslid als leaguevoorzitter worden benoemd.
5. Tegenover vormen deze personen het leaguebestuur.
6. Het leaguebestuur moet zich te allen tijde kunnen verantwoorden tegenover het verenigingsbestuur.

Hoofdstuk VIII FINANCIËN, SLOTBEPALINGEN

Artikel 31

1. Voor elke speeldag van een huisleague is elk team een door het verenigingsbestuur vast te stellen bedrag verschuldigd, bestaande uit in ieder geval de componenten: baanhuur, prijzengeld en organisatiekosten (zie [aanvullende bepalingen](#))
2. Dit bedrag dient voor aanvang van de wedstrijd aan het wedstrijdsecretariaat te worden voldaan.
3. De spelers van een team van een huisleague zijn hoofdelijk aansprakelijk voor de verplichtingen, die in de lid 1 en lid 2 van dit artikel bedoeld worden.
4. Het verenigingsbestuur bepaalt waar, wanneer en op welke wijze de in dit artikel bedoelde financiële verplichtingen moeten worden voldaan ([zie aanvullende bepalingen](#)).

Artikel 32

In gevallen van overmacht zijn uitzonderingen op de bepalingen in dit huisleaguereglement mogelijk en/of kan overtreding van de bepalingen in dit huisleaguereglement geen gevolgen hebben, zulks ter beoordeling van in eerste instantie het leaguebestuur en in laatste instantie het verenigingsbestuur.